

## Opis przedmiotu

**Nazwa przedmiotu: Zaawansowane programowanie w Javie**

**2. Kod przedmiotu: 11.3 ISL.ZPJ.05**

**3. Język wykładowy:** polski

**4. Kierunek:** Informatyka

**5. Specjalność:** Systemy internetowe

**6. Rok:** III    Semestr: 5

**7. Tytuł/stopień oraz imię i nazwisko prowadzącego przedmiot:**

.....dr inż. Tomasz Walkowiak.....

**8. Tytuły/stopnie oraz imiona i nazwiska pozostałych członków zespołu:**

.....mgr inż. Adam Dudek.....

**9. Formy zajęć wchodzące w skład przedmiotu, wymiar godzinowy, forma zaliczenia:**

Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia/ Ćwiczenia tablicowe	Laboratorium/ Ćwiczenia praktyczne	Projekt	Seminarium
Liczba godzin w semestrze	30	-	30	-	-
Forma zaliczenia	Zaliczenie	-	Zaliczenie	-	-

**10. Liczba punktów ECTS:** 5

**11. Poziom** (podstawowy/zaawansowany): zaawansowany

**12. Wymagania wstępne:**

Znajomość podstaw programowania w języku Java,; ukończone kursy: Programowanie i Programowanie w Javie

**13. Cele kształcenia:**

Zapoznanie słuchaczy z zaawansowanymi możliwościami platformy Java Enterprise Edition. Przedstawione zostaną nowe mechanizmy obsługi wątków i kolekcji, tworzenia aplikacji bazodanowych i rozproszonych (RMI, CORBA, WebServices). Ponadto omówiony zostanie standard XML i pokrewne (XSLT, XSD) oraz mechanizmy ich obsługi w środowisku J2EE.

**14. Opis treści kształcenia w ramach poszczególnych form zajęć:**

**14.1. Wykład:**

Nowe (od Javy 1.5) elementy języka Java, dostęp do baz danych w środowisku Java (JDBC), narzędzia i pojęcia programowania rozproszonego (RMI, CORBA), standard XML i przetwarzanie dokumentów XML w Javie (DOM, SAX, JAXB), technologia Java 2 Enterprise Edition, metody tworzenia aplikacji z wykorzystaniem ziaren JavaBeans, servlety,

JSP, JSF, przykłady serwerów aplikacji, usługi Webservice, protokołów SOAP, specyfikacje WSDL

#### 14.2. Ćwiczenia/Ćwiczenia tablicowe:

--

#### 14.3. Laboratorium/ Ćwiczenia praktyczne:

Oprogramowanie prostych aplikacji klienta i serwera protokołu http, obsługa standardu XML w Javie, komponenty JavBean, servlety Java, aktywne strony WWW za pomocą technologii JSP i JDBC, aplikacja internetowa na platformie J2EE

#### 14.4. Projekt:

--

#### 14.5. Seminarium:

--

#### 15. Literatura podstawowa:

M. Grochala "Java — aplikacje bazodanowe", Helion  
J. Goodwill "Java Server Pages", Helion  
B. McLaughlin. "Java i XML". Wydawnictwo Helion  
E. Roman, S. Ambler, T. Jewell: "Mastering Enterprise Java Beans", Wiley Computer Publishing

#### 16. Literatura towarzysząca:

C. Horstmann, G. Cornell, "Core Java 2, Techniki Zaawansowane"  
B. Burke, R. Monson-Haefel "Enterprise JavaBeans 3.0", O'Reilly, Helion  
W. Crawford, J. Kaplan "J2EE. Stosowanie wzorców projektowych" O'Reilly  
Java 2 Platform Enterprise Edition – strona firmy SUN (<http://java.sun.com/javaee/index.jsp>)