

Opis przedmiotu

Nazwa przedmiotu: Podstawy systemów komputerowych

2. Kod przedmiotu: 11.3 INF.PSK.01

3. Język wykładowy: polski

4. Kierunek: Informatyka

5. Specjalność: Systemy i sieci komputerowe

6. Rok: I Semestr: 1

7. Tytuł/stopień oraz imię i nazwisko prowadzącego przedmiot:

dr inż. Ziemowit Nowak

8. Tytuły/stopnie oraz imiona i nazwiska pozostałych członków zespołu:

mgr inż. Tomasz Trawka

9. Formy zajęć wchodzące w skład przedmiotu, wymiar godzinowy, forma zaliczenia:

| Forma zajęć | Wykład | Ćwiczenia/ Ćwiczenia tablicowe | Laboratorium/ Ćwiczenia praktyczne | Projekt | Seminarium |
|---------------------------------|---|--------------------------------------|--|---------|------------|
| Liczba godzin w semestrze | 30 | | 15 | | |
| Forma zaliczenia | sprawdzian na ostatnich zajęciach | | suma ocen częstkowych | | |

10. Liczba punktów ECTS: 5

11. Poziom : podstawowy

12. Wymagania wstępne:

brak

13. Cele kształcenia:

Wiedza: Student kończący zajęcia powinien znać aktualny stan rozwoju systemów komputerowych oraz ich zastosowań. Powinien umieć wyjaśnić ogólne zasady działania komputera oraz poszczególnych podzespołów współczesnych komputerów. Powinien orientować się we współczesnych technologiach mikroprocesorowych oraz podawać przykłady różnych rozwiązań systemów komputerowych. Powinien znać podstawy organizacji usług sieciowych w sieciach rozległych, miejskich i lokalnych.

Umiejętności: Student kończący zajęcia powinien umieć obsłużyć podłączony do lokalnej sieci komputerowej komputer typu PC pracujący pod kontrolą systemu operacyjnego z rodziny Windows. Powinien potrafić posługiwać się podstawowymi aplikacjami biurowymi: procesorem tekstu, arkuszem kalkulacyjnym, edytorem prezentacji, menadżerem poczty elektronicznej. Powinien potrafić zbudować prostą witrynę WWW.

14. Opis treści kształcenia w ramach poszczególnych form zajęć:

14.1. Wykład:

| | |
|--|--|
| Historia systemów komputerowych, maszyna Von Neumana, podstawowe składniki współczesnych systemów komputerów komputerowych, budowa i zasada działania procesora, rodzaje pamięci komputera, zasady współpracy z urządzeniami zewnętrznymi, technologie mikroprocesorowe CISC i RISC, rozwiązania systemów komputerowych od mikrokomputera, poprzez stację roboczą do <i>mainframe</i> i superkomputera, przykładowe realizacje systemów, podstawy organizacji usług sieciowych w sieciach rozległych, miejskich i lokalnych, organizacja i zastosowania WWW. | |
|--|--|

14.3. Laboratorium/ Ćwiczenia praktyczne:

| | |
|---|--|
| Zasady posługiwania się komputerem typu PC. Interfejsy umożliwiające podłączanie urządzeń zewnętrznych. Podstawy obsługi systemu operacyjnego Windows. Zarządzanie plikami i katalogami. Tworzenie dokumentów za pośrednictwem procesora tekstu, arkusza kalkulacyjnego, edytora prezentacji. Zasady pracy w sieci lokalnej. Podstawowe usługi Internetu. Zasady bezpiecznego posługiwania się przeglądarką internetową oraz menadżerem poczty elektronicznej. Wyszukiwanie informacji w Internecie. Tworzenie przykładowych stron WWW. | |
|---|--|

15. Literatura podstawowa:

- | |
|--|
| <ol style="list-style-type: none">1. ORGANIZACJA i architektura systemu komputerowego : projektowanie systemu a jego wydajność / William Stallings; tł. z ang. Jacek Szporoko. - Wyd. 2. - Warszawa : Wydawnictwa Naukowo-Techniczne, 20032. PODSTAWY budowy i działania komputerów / Andrzej Skorupski. - Wyd. 3. - Warszawa Wydawnictwa Komunikacji i Łączności, 2000 |
|--|

16. Literatura towarzysząca:

- | |
|---|
| <ol style="list-style-type: none">1. ANATOMIA PC / Piotr Metzger. - Wyd. 7. - Gliwice : Helion, 20022. OPENOFFICE 1.1.x UX.PL : Writer, Calc, Draw, Impress, Math : podręcznik użytkownika / Grzegorz Kocur, Piotr Majchrzak, Leszek Zdonek. - Gliwice : Helion, cop. 2004 |
|---|