

Instytut Nauk Technicznych, PWSZ w Nysie

Kierunek: Informatyka

Specjalność: Gry komputerowe i multimedia, GKiM – studia stacjonarne

Dla rocznika: 2017/2018

Rok I, semestr I (zimowy)

Lp.	Nazwa przedmiotu	Forma zajęć	Liczba godzin	Forma zaliczenia*	Obowiązkowy	Punkty ECTS	Wagi
A. Przedmioty kształcenia ogólnego							
1	Etykieta w życiu publicznym	wykład	15	zaliczenie	tak	1	1
2	Język angielski	laboratorium	30	zaliczenie	tak	1	1
3	Przedmiot wybieralny 1: Komunikacja społeczna, Podstawy socjologii	wykład	15	zaliczenie	tak	1	1
B. Przedmioty podstawowe							
4	Analiza matematyczna	wykład	15	egzamin	nie	5	0,5
5	Analiza matematyczna	ćwiczenia	15	zaliczenie			0,5
6	Fizyka	wykład	15	egzamin	nie	6	0,3
7	Fizyka	ćwiczenia	15	zaliczenie			0,3
8	Fizyka	laboratorium	15	zaliczenie			0,4
C. Przedmioty kierunkowe							
9	Podstawy systemów komputerowych	wykład	30	zaliczenie	nie	6	0,6
10	Podstawy systemów komputerowych	laboratorium	15	zaliczenie			0,4
11	Programowanie	wykład	30	egzamin	tak	10	0,5
12	Programowanie	ćwiczenia	30	zaliczenie			0,25
13	Programowanie	laboratorium	30	zaliczenie			0,25
RAZEM: 30 punktów ECTS.							

Rok I, semestr II (letni)

Lp.	Nazwa przedmiotu	Forma zajęć	Liczba godzin	Forma zaliczenia*	Obowiązkowy	Punkty ECTS	Wagi
A.	Przedmioty kształcenia ogólnego						
1	Język angielski	laboratorium	30	zaliczenie	tak	1	1
B.	Przedmioty podstawowe						
2	Algebra liniowa z geometrią analityczną	wykład	15	egzamin	nie	4	0,5
3	Algebra liniowa z geometrią analityczną	ćwiczenia	15	zaliczenie			0,5
4	Logika dla informatyków	wykład	30	zaliczenie	nie	5	0,5
5	Logika dla informatyków	ćwiczenia	30	zaliczenie			0,5
6	Podstawy elektroniki i miernictwa	wykład	30	zaliczenie	tak	3	0
7	Podstawy elektroniki i miernictwa	laboratorium	15	zaliczenie			1
C.	Przedmioty kierunkowe						
8	Algorytmy i struktury danych	wykład	30	egzamin	tak	7	0,6
9	Algorytmy i struktury danych	ćwiczenia	30	zaliczenie			0,2
10	Algorytmy i struktury danych	laboratorium	30	zaliczenie			0,2
11	Programowanie	wykład	30	zaliczenie	nie	5	0,5
12	Programowanie	laboratorium	30	zaliczenie			0,5
13	Systemy operacyjne	wykład	30	egzamin	nie	3	0,7
14	Systemy operacyjne	laboratorium	15	zaliczenie			0,3
15	Technika układów logicznych i cyfrowych	wykład	15	zaliczenie	tak	2	0
16	Technika układów logicznych i cyfrowych	ćwiczenia	15	zaliczenie			1
RAZEM: 30 punktów ECTS.							

Rok II, semestr III (zimowy)

Lp.	Nazwa przedmiotu	Forma zajęć	Liczba godzin	Forma zaliczenia*	Obowiązkowy	Punkty ECTS	Wagi
A.	Przedmioty kształcenia ogólnego						
1	Język angielski	laboratorium	30	zaliczenie	tak	1	1
B.	Przedmioty podstawowe						
2	Podstawy metod probabilistycznych	wykład	30	zaliczenie	nie	5	0,5
3	Podstawy metod probabilistycznych	ćwiczenia	30	zaliczenie			0,5
C.	Przedmioty kierunkowe						
4	Architektura komputerów	wykład	30	egzamin	tak	5	0,6
5	Architektura komputerów	laboratorium	30	zaliczenie			0,4
6	Podstawy baz danych	wykład	30	egzamin	tak	4	0,7
7	Podstawy baz danych	laboratorium	15	zaliczenie			0,3
8	Podstawy sieci komputerowych	wykład	30	egzamin	tak	6	0,5
9	Podstawy sieci komputerowych	laboratorium	30	zaliczenie			0,5
10	Systemy operacyjne	wykład	30	zaliczenie	nie	4	0,4
11	Systemy operacyjne	laboratorium	30	zaliczenie			0,6
12	Zarządzanie danymi informacyjnymi	wykład	30	zaliczenie	nie	5	0,4
13	Zarządzanie danymi informacyjnymi	ćwiczenia	15	zaliczenie			0,3
14	Zarządzanie danymi informacyjnymi	laboratorium	15	zaliczenie			0,3
RAZEM: 30 punktów ECTS.							

Rok II, semestr IV (letni)

Lp.	Nazwa przedmiotu	Forma zajęć	Liczba godzin	Forma zaliczenia*	Obowiązkowy	Punkty ECTS	Wagi
A. Przedmioty kształcenia ogólnego							
1	Język angielski	laboratorium	30	egzamin	tak	2	1
2	Wychowanie fizyczne	ćwiczenia	30	zaliczenie	tak	0	1
C. Przedmioty kierunkowe							
3	Podstawy grafiki komputerowej	wykład	15	zaliczenie	nie	3	0,3
4	Podstawy grafiki komputerowej	laboratorium	30	zaliczenie			0,7
5	Podstawy inżynierii oprogramowania	wykład	15	egzamin	nie	2	0,6
6	Podstawy inżynierii oprogramowania	laboratorium	15	zaliczenie			0,4
7	Podstawy sieci komputerowych	wykład	15	zaliczenie	nie	2	0,5
8	Podstawy sieci komputerowych	laboratorium	30	zaliczenie			0,5
9	Problemy społeczne i zawodowe informatyki	wykład	15	zaliczenie	nie	1	1
10	Programowanie w Javie	wykład	15	zaliczenie	tak	3	0,5
11	Programowanie w Javie	laboratorium	15	zaliczenie			0,5
12	Systemy informatyczne	wykład	30	egzamin	tak	2	0,75
13	Systemy informatyczne	seminarium	15	zaliczenie			0,25
D. Przedmioty specjalnościowe							
14	Grafika komputerowa w .NET	wykład	30	zaliczenie	tak	4	0,4
15	Grafika komputerowa w .NET	laboratorium	30	zaliczenie			0,6
16	Systemy Web	wykład	30	egzamin	nie	6	0,5
17	Systemy Web	laboratorium	30	zaliczenie			0,5
18	Praktyka	projekt	5 tyg.	zaliczenie	tak	5	1
RAZEM: 30 punktów ECTS.							

Rok III, semestr V (zimowy)

Lp.	Nazwa przedmiotu	Forma zajęć	Liczba godzin	Forma zaliczenia*	Obowiązkowy	Punkty ECTS	Wagi
A. Przedmioty kształcenia ogólnego							
1	Wychowanie fizyczne	ćwiczenia	30	zaliczenie	tak	0	1
B. Przedmioty podstawowe							
2	Podstawy prowadzenia działalności gospodarczej	projekt	15	zaliczenie	tak	1	1
C. Przedmioty kierunkowe							
3	Podstawy sztucznej inteligencji	wykład	30	egzamin	nie	5	0,5
4	Podstawy sztucznej inteligencji	laboratorium	30	zaliczenie			0,5
5	Zarządzanie projektami informatycznymi	wykład	30	zaliczenie	tak	4	0,5
6	Zarządzanie projektami informatycznymi	projekt	15	zaliczenie			0,5
D. Przedmioty specjalnościowe							
7	Metody i techniki tworzenia gier	wykład	30	zaliczenie	tak	5	0,5
8	Metody i techniki tworzenia gier	laboratorium	30	zaliczenie			0,5
9	Nowoczesne systemy baz danych	wykład	30	zaliczenie	nie	5	0,45
10	Nowoczesne systemy baz danych	laboratorium	15	zaliczenie			0,35
11	Nowoczesne systemy baz danych	projekt	15	zaliczenie			0,2
12	Nowoczesne technologie przetwarzania treści multimedialnych	wykład	30	egzamin	nie	5	0,6
13	Nowoczesne technologie przetwarzania treści multimedialnych	laboratorium	30	zaliczenie			0,4
14	Systemy multimedialne	wykład	30	egzamin	nie	5	0,6
15	Systemy multimedialne	laboratorium	30	zaliczenie			0,4
RAZEM: 30 punktów ECTS.							

Rok III, semestr VI (letni)

Lp.	Nazwa przedmiotu	Forma zajęć	Liczba godzin	Forma zaliczenia*	Obowiązkowy	Punkty ECTS	Wagi
D.	Przedmioty specjalnościowe						
1	Projekt	projekt	60	zaliczenie	tak	6	1
2	Gry na urządzenia mobilne	wykład	30	zaliczenie	tak	5	0,5
3	Gry na urządzenia mobilne	projekt	30	zaliczenie			0,5
4	Przetwarzanie w chmurze	wykład	30	zaliczenie	tak	2	0,4
5	Przetwarzanie w chmurze	laboratorium	30	zaliczenie			0,6
6	Tworzenie gier w technologiach Web	wykład	30	egzamin	tak	3	0,7
7	Tworzenie gier w technologiach Web	projekt	15	zaliczenie			0,3
8	Zaawansowana grafika komputerowa	wykład	30	zaliczenie	tak	4	0,4
9	Zaawansowana grafika komputerowa	laboratorium	45	zaliczenie			0,6
10	Seminarium dyplomowe	seminarium	30	zaliczenie	tak	2	1
11	Praktyka	projekt	8 tyg.	zaliczenie	tak	8	1
RAZEM: 30 punktów ECTS.							

Rok IV, semestr VII (zimowy)

Lp.	Nazwa przedmiotu	Forma zajęć	Liczba godzin	Forma zaliczenia*	Obowiązkowy	Punkty ECTS	Wagi
A. Przedmioty kształcenia ogólnego							
1	Pierwsza pomoc	wykład	3	zaliczenie	tak	1	0,2
2	Pierwsza pomoc	laboratorium	7	zaliczenie			0,8
3	Przedmiot wybieralny 2: Etyka biznesu, Etyka ogólna	wykład	30	zaliczenie	tak	2	1
C. Przedmioty kierunkowe							
4	Systemy wbudowane	wykład	30	zaliczenie	tak	5	0,7
5	Systemy wbudowane	laboratorium	30	zaliczenie			0,3
D. Przedmioty specjalnościowe							
6	Programowanie rozproszone	wykład	30	egzamin	tak	5	0,5
7	Programowanie rozproszone	laboratorium	30	zaliczenie			0,5
8	Seminarium dyplomowe	seminarium	30	zaliczenie	tak	2	1
9	Praca dyplomowa	projekt	300	zaliczenie	tak	15	1
RAZEM: 30 punktów ECTS.							