

KURS AUTODESK

Tematy zajęć z części dotyczącej programu Autodesk Inventor

(Istnieje możliwość modyfikacji zakresu zajęć po weryfikacji poziomu znajomości programu przez uczestników)

1. Parametryczne projektowanie na płaszczyźnie oraz modelowanie parametryczne

- inteligentne szkicowanie 2D
- więzy geometryczne
- wymiary parametryczne
- wyciągnięcia proste, obrotowe, po ścieżce, swobodne
- obiekty konstrukcyjne: punkt, oś, płaszczyzna
- projektowanie detali z blach

2. Modelowanie obiektów złożonych:

- budowanie zespołów
- nadawanie więzów w zespole
- projektowanie konstrukcji spawanych
- wstawianie elementów znormalizowanych (Content Center)

3. Projektowanie detali – modelowanie bryłowe:

- tworzenie komponentów pochodnych (skalowanie, lustro, operacje Boole'a),
- iFeature – biblioteki operacji,
- iPart - generowanie wariantów,
- iLogic – automatyzacja modelowania poprzez tworzenie reguł

4. Narzędzia Design Accelerator

- Połączenie śrubowe
- Generator wału
- Generator przekładni pasowej i łańcuchowej
- Generator wpustów

5. Tworzenie prezentacji zespołów:

- generowanie prezentacji
- edycja i korekta prezentacji
- animacja montażu zespołu

6. Tworzenie dokumentacji 2D:

- generowanie widoków, przekrojów, szczegółów itp.
- opis rysunku (wymiarowanie, symbole tolerancji, znaki chropowatości, itp.)
- tworzenie listy elementów w rysunkach złożeniowych

7. Symulacja dynamiczna:

- Dodawanie obciążeń
- Symulacja zachowania modelu pod wpływem działania sił i momentów

8. Inventor Studio:

- style powierzchni, kamera, rendering, pojedyncze zdjęcia, animacje, style oświetlenia, style scen